



Szare pionowe przerywane linie wyznaczają środek boków skarpety.

Błękitny kolor wyznacza obszary ściągacza, pięty i palców skarpety. Palce oraz pięta musi być jednolitym kolorem. Na ściągaczu możemy umieszczać nieskomplikowane wzory oraz napisy, np. logo, nazwę, itp.

Zielony kolor reprezentuje spód skarpety. Na tym obszarze można umieszczać dowolny wzór, napisy, logo, itd. oraz kontynuować wzór z wierzchniej strony skarpety.

- Projekt należy umieścić na powyższym szablonie, pamiętając o dostosowaniu ułożenia wzoru do odpowiedniego miejsca na skarpecie.
- Projekt musi być wektorowy, Nie zalecamy umieszczania obrazów rastrowych. PDF z projektem nie może być spłaszczony do obrazu rastrowego i musi zachować możliwość edycji.
- W projekcie może być użytych maksymalnie 6 kolorów. W przypadku użycia większej ilości, wzór zostanie ograniczony do 6 kolorów.
- W miarę możliwości zalecamy unikania małych kształtów, tekstów oraz nieregularnych kształtów (np. gwiazd), ponieważ po wyhaftowaniu będą one mocno zniekształcone i nieczytelne.
- Powtarzalne wzory, patterny, itp. należy projektować tak, aby zachowana była ciągłość wzoru z tyłu